



Николаенко Николай Иванович

Мужчина

+7 (982) 9175465 — предпочитаемый способ связи

nikonikolaenko@yandex.ru

telegram: @Thelifestyle88

Портфолио ссылка: nikolainikolaenkodev.ru

Проживает: Москва, м. Тропарево

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

300 000 ₽ на руки

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: гибрид, на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 10 месяцев

Февраль 2023 —
настоящее время
3 года 8 месяцев

Проектное управление строительными контрактами (ГК ВТБ)

Москва

Строительство, недвижимость, эксплуатация, проектирование

- Строительство дорожное и инфраструктурное
- Строительство жилищное
- Строительство коммерческих объектов (торговые площади, офисные здания)

Frontend-разработчик

ООО «ПУСК» – экспертная компания, которая оказывает консалтинговые услуги на всех этапах реализации строительных проектов, от создания концепции и принятия инвестиционного решения до ввода объекта в эксплуатацию. Также компания создаёт софт для эксплуатации платных дорог.

Проекты:

АРМ диспетчера пункта оплаты проезда

Проект «Восточный выезд из Уфы на автомобильную дорогу М-5 “Урал”»

Команда: 8 человек — frontend, 2 backend-разработчика, embedded-разработчик, 2 аналитика, QA и руководитель проекта.

Самостоятельно выбрал frontend-стек и спроектировал архитектуру клиентского приложения. Разработал АРМ с нуля в роли единственного frontend-разработчика проекта.

Разделил получение первоначального состояния и real-time обновлений: REST API использовался для загрузки начальных данных, WebSocket — для оперативного состояния оборудования.

Реализовал отображение и управление шлагбаумами, светофорами, камерами, акциями и стоимостью проезда.

Организовал работу с WebSocket-событиями через StompJS.

Реализовал формы и клиентскую валидацию с React Hook Form.

Взаимодействовал с backend, embedded-разработчиком, аналитиками и QA при согласовании

контрактов и сценариев работы оборудования.

Стек: React, TypeScript, Redux Toolkit, CSS Modules, REST API, WebSocket, StompJS, React Hook Form.

АРМ диспетчера бесконтактных пунктов оплаты

Проект «Витебская развязка Западного скоростного диаметра»

Команда: 11 человек — 2 frontend-разработчика, 2 backend-разработчика, embedded-разработчик, ML-разработчик, 3 аналитика, QA и руководитель проекта.

Самостоятельно определил frontend-стек и базовую архитектуру приложения.

Разработал основную часть АРМ с нуля.

Реализовал получение проездов в реальном времени через Socket.io.

Разработал интерфейс склейки транзакций, объединяющий фотографии с камер и проезды по транспондеру.

Интегрировал REST API для операций с транзакциями и WebSocket для оперативных событий.

Реализовал формы, валидацию и обработку пользовательских ошибок.

Участвовал в согласовании API-контрактов и распределении frontend-задач внутри команды.

Стек: React, TypeScript, Redux Toolkit, CSS Modules, REST API, WebSocket, Socket.io, React Hook Form.

АРМ диспетчера АСУДД

Проект «Витебская развязка Западного скоростного диаметра»

Команда: 12 человек — 3 frontend-разработчика, 2 backend-разработчика, embedded-разработчик, 3 аналитика, 2 QA и руководитель проекта.

Разрабатываю интерфейс диспетчерской системы управления дорожным оборудованием.

Реализую отображение карты и оборудования с помощью Canvas.

Интегрировал первоначальную загрузку состояния через REST API и real-time обновления через StompJS.

Оптимизировал обработку больших потоков WebSocket-событий и отрисовку карты.

Сократил LCP примерно с 4,4 до 2 секунд — на 55%.

Сократил INP при работе с картой примерно с 470 до 200 мс — на 57%.

Для оптимизации уменьшил область перерисовки Canvas, добавил кэширование состояния оборудования и throttling перерисовок.

Провожу code review и участвую в обсуждении архитектурных и технических решений.

Стек: React, TypeScript, Redux Toolkit, SCSS Modules, Ant Design, Canvas, REST API, WebSocket, StompJS.

Декабрь 2021 —
Сентябрь 2026
4 года 10
месяцев

Pet-проекты и технические эксперименты

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Fullstack-разработчик

«Умный быт» — AI-ассистент для семейного планирования

Текущий pet/R&D-проект

Разрабатываю mobile-first PWA для управления семейными задачами, календарём и AI-планами.

Проект построен как TypeScript-монорепозиторий с отдельными пользовательским приложением, административной панелью, API и worker.

На frontend использую React, Redux Toolkit, RTK Query, React Router, React Hook Form, Zod и IndexedDB.

Реализую offline-сценарии, синхронизацию данных, работу с конфликтами и PWA-возможности.

AI-интеграция построена через абстракцию провайдера с подключением OpenAI-compatible API.

Использую AI-агентов Cursor для исследования кодовой базы, разработки, рефакторинга, тестирования и code review.

Настраиваю MCP-серверы GitHub и Figma для работы с репозиторием и макетами непосредственно из среды разработки.

Использую собственные скрипты для автоматизации повторяемых операций и проверок.

Проверяю сгенерированный код, архитектурные решения и результаты автоматических изменений перед включением в проект.

Стек: React, TypeScript, Vite, Redux Toolkit, RTK Query, CSS Modules, React Hook Form, Zod, IndexedDB, PWA, Node.js, NestJS, PostgreSQL, Prisma, Redis, AI API.

Другие проекты

Участвовал в Яндекс.Акселераторе: разрабатывал приложение с геолокацией для поиска автосервисов, организовывал Kanban-доску, проводил review pull request, разрабатывал Redux store и ключевые компоненты.

ReactBurger: интернет-магазин с drag-and-drop, авторизацией по токену и WebSocket.

Портфолио: <https://nikolainikolaenkodev.ru>

Август 2024 —
Октябрь 2025
1 год 3 месяца

Bugbounty.ru
Москва, bugbounty.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Frontend-разработчик

Разработал адаптивный лендинг на Next.js и TypeScript.

Разработал административную часть личного кабинета багхантера и компании.

Интегрировал frontend с REST API.

Реализовал формы и валидацию с React Hook Form.

Разработал обработку ошибок, модальные окна и адаптивные пользовательские сценарии.

Реализовал отображение пользовательского Markdown-контента и его безопасную обработку.

Участвовал в оптимизации компонентов и предотвращении избыточных рендеров.

Стек: React, Next.js, TypeScript, Redux Toolkit, React Hook Form, REST API, Markdown.

Образование

Высшее

2011
Высшее

Российский государственный университет нефти и газа им. И.М. Губкина, Москва

Факультет автоматики и вычислительной техники, Автоматизированные системы обработки информации и управления (инженер)

Повышение квалификации, курсы

2023

Frontend-разработчик (Bootcamp)
Яндекс Практикум, Frontend-разработчик

Навыки

Знание языков Русский — Родной

Навыки

- KanbanREST APIJavaScriptGitHTML5ReactTypeScriptRedux
- Английский языкКроссбраузерная версткаCypressWebpackJest
- Material UINode.jsSCSSRTKWebSocketCSSАдаптивная верстка
- БЭМАgileООПHTMLAPIMCPAnt Design

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Frontend-разработчик с коммерческим опытом создания сложных интерфейсов и диспетчерских систем, работающих с оборудованием и большими потоками данных в реальном времени.

Для двух АРМ самостоятельно выбирал frontend-стек, проектировал архитектуру и запускал разработку с нуля. Имею опыт единоличной ответственности за frontend проекта, взаимодействия с backend, embedded-разработчиками, аналитиками и QA.

Основная специализация — React, TypeScript, Redux Toolkit, WebSocket, Canvas и оптимизация производительности. Провожу code review, участвую в архитектурных обсуждениях и отвечаю за качество принимаемых технических решений.

Активно применяю AI-assisted подход в pet-проектах: Cursor Agents, MCP GitHub/Figma и собственные скрипты автоматизации. Использую ИИ для ускорения исследования, реализации, рефакторинга и тестирования, сохраняя ручной контроль архитектуры и качества кода.

Рассматриваю Senior Frontend-позиции с ответственностью за архитектуру frontend-приложений, технические решения и развитие инженерных практик команды.